

Características físicas

Espesor acero: 0.5-0.8 mm.
Ancho total: 1.100 mm.
Ancho útil: 1.030 mm.
Longitud mínima: 100 mm.
Longitud máxima: Permitido según transporte

Características mecánicas

Datos técnicos

Espesor mm.	P (Kp/m ²)	Posición A			Posición B		
		I (cm ⁴)	W (cm ³)	Mt (km x m)	I (cm ⁴)	W (cm ³)	Mt (km x m)
0,5	4,76	6,72	3.14	50.24	7.55	3.36	53.76
0,6	5,719	8,07	3.77	60.32	8.76	3.98	63.68
0,7	6,67	9,42	4.39	70.24	10.04	4.62	73.92
0,8	7,62	10,77	5.01	80.16	11.26	5.25	84.00

Cargas

3 apoyos (Tramo continuo)

Espesor mm.	Posición A				Posición B			
	1	1,5	2	2,5	1	1,5	2	2,5
0,5	403	179	101	64	431	192	108	68
0,6	483	215	121	77	510	227	128	81
0,7	563	250	141	90	592	263	148	95
0,8	642	285	160	103	673	299	168	108

SOBRECARGA ADMISIBLE (UNIFORMEMENTE REPARTIDA) EN kg/M² f= 1600 KG/CM², flecha <L / 200

4 apoyos (Tramo continuo)

Espesor mm.	Posición A				Posición B			
	1	1,5	2	2,5	1	1,5	2	2,5
0,5	504	224	126	81	539	240	135	87
0,6	603	268	151	97	637	283	159	102
0,7	703	313	176	113	739	329	185	119
0,8	802	357	201	128	840	374	211	134

SOBRECARGA ADMISIBLE (UNIFORMEMENTE REPARTIDA) EN kg/M² f= 1600 KG/CM², flecha <L / 200

Ventajas

- Resistencia mecánica
- Rigidez
- Ligereza
- Estética
- Durabilidad
- Estanqueidad

Hacemos especial hincapié en estos dos detalles de la última greca de la HT-30



Estocaje

Cuando está apilada en paquetes, la chapa de acero galvanizado es sensible a la humedad, a la condensación y a la lluvia. El agua infiltrada entre las chapas puede llevar a la formación de un hidrocarburo de zinc, comúnmente llamado "óxido blanco".

- Este óxido no es perjudicial para la chapa, aunque puede tener un mal efecto estético.
- Se recomienda estocar los elementos galvanizados al amparo de la lluvia y en una atmósfera lo más seca posible.
- En caso de estocaje a la intemperie, los paquetes se aislarán del suelo mediante tacos de altura diferente, favoreciendo así el deslizamiento del agua.
- Nuestra sociedad se considerará libre de toda responsabilidad en caso de no observarse dichas normas.